**ACTIVIDAD PRÁCTICA #2 - Programar un Arcoiris**

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

**Para realizar esta actividad:**

Vas a crear un Libro que contenga 3 macros. El usuario podrá crear un arcoiris gracias a tus habilidades de programación.

1. Crea un libro de Excel, y guárdalo con el nombre que tu quieras, pero con el formato **Libro de Excel Habilitado para Macros**(ayuda: Recuerda cómo hacerlo en la clase "Guardar Libros que Contienen Macros")
2. Abre el panel de VBA y crea un módulo nuevo (ayuda: Recuerda cómo hacerlo repasando la lección "Configurando el Panel de VBA")
3. Crea 3 subrutinas con los siguientes nombres:
   * PintarArcoiris
   * EscribirArcoiris
   * ColorearFuenteArcoiris
4. Crea el código necesario para que cada subrutina haga lo siguiente:
   * PintarArcoiris: Pintará el color de fondo de las celdas que van desde A1 hasta A7 con los siguientes colores respectivamente: Rojo (Red), Rosa (Magenta), Amarillo (Yellow), Verde (Green), Cian (Cyan), Azul (blue), y Negro (Black)
   * EscribirArcoiris: Escribirá en cada celda pintada, el nombre del color correspondiente (ayuda: usa la propiedad Value)
   * ColorearFuenteArcoiris: Asignará a todas las celdas escritas, el color de fuente blanco (White)
5. En la hoja de cálculo crea 3 botones (ayuda: usa la cinta de Programador) y cada uno le asignarás una de las macros que creaste (ayuda: Recuerda cómo hacerlo en la clase "Introducción al Panel y Creación de Tu Primera Macro")
6. Asigna a cada botón un nombre descriptivo de lo que hace
7. ¡Pruébala!

**Solución**

Si quieres comparar tu solución con la mía, puedes ver mi archivo con la actividad resuelta en los recursos descargables de esta lección.

**ACLARACIÓN IMPORTANTE:**

· Las actividades prácticas son exclusivamente para tu auto evaluación. Por lo tanto estas actividades **no deben enviarse ni serán corregidas** por miembros del curso, sino que tú mismo **puedes corroborar tus respuestas con la solución ofrecida por el instructor** en los recursos adicionales de esta tarea.

- Puedes usar el área de Preguntas y Respuestas si tienes alguna duda para resolver esta actividad, pero **no publiques**tu solución